

臺南400全民教育 - 教育的時空旅行

《戶外教育體驗活動》活動設計

組別	幼兒園組
方案名稱	西部牛仔
預估時間	2小時
活動說明 導覽解說 重點	<p>前言：</p> <p>1館1樓展覽主題為《國民養成記》： 分區展示主題包括0臺南教育起步走、1-1為什麼要上學、1-2聽說讀寫上學去、1-3穿越時空的教科書、1-4學習的重量、1-5挑選你的時光教材等6個。</p> <p>1館2樓展覽主題為《那些年我們一起上學的日子》： 分區展示主題包括2-1 校園青春夢、2-2 校園尋聲記、2-3 生活與倫理、2-4 國民健康操、2-5 挑戰框架等5個。</p> <p>以幼兒園的小朋友熟悉的環境及事物為起點，探索事物與整體環境的現象與關係。幼兒對周遭生活環境充滿好奇和熱情，適時在這些題材上，鼓勵幼兒主動積極的探索，導引幼兒從自己身邊環境的事物開始探索，然後再漸漸延伸至周遭或更遠的環境與事物。</p> <p>動手操作以及對於聲音做出反應是更適合這個年齡層的學習型態，因此選用透過不同語言和校園各式聲音的體驗，帶領幼兒穿梭台灣400年的教育發展，並搭配童玩遊戲，從趣味中學習。</p> <p>1.提醒說明： 介紹本次展覽共設置主動式Hands-on互動9組、多媒體互動裝置14組，各樓層結合創意互動與教育娛樂，以下介紹這些符號的使用方式</p> <p>主動式Hands-on 互動：共9 組 ※分別在 <u>1館</u>1樓4個、2樓1個、4樓1個；<u>2館</u>2樓1個、3樓2個</p> <p> (用手舉牌提示)</p>

他代表的是**Hands-on 互動**方式，也就是用**拍手聲**，就可以感應啟動

多媒體互動裝置：共14組

※分別在 **1 館**1樓4個、2樓4個、3樓2個、4樓3個；**2館**2樓1個



(用手舉牌提示)

他代表的是**多媒體互動裝置**，也就是用手指頭**觸發**啟動，就可以感應啟動

2.重點導覽

※幼兒園學生對聲音與動手操作比較有濃厚興趣，對於本展區內容相對不熟悉，也不容易理解，因此建議以操作觸發按鈕體驗為主。

1樓入口意象

進入展覽主入口處前連通道，運用主視覺設置整體時空洞延伸設計，門口玻璃設計航海時代帆船與時空洞意象，表現進入隧道與旅途探索，民眾可於入口處拍照及閱覽展覽資訊。後方視覺搭配時光演進設置不同時期的老照片以及代表當時代的語言及有趣的句子，引發民眾好奇與參觀引導。

2樓入口意象

乘著時光機來到2樓，回到過去，透過時光切片看到過去一天學校各處發生的許多事與教育面向。因此，入口以學校校門作為上學回憶的切口，通透的操場空間和教室隔間重現學生求學生活與記憶，從復古泛黃的老照片開始回憶與體驗。

1-2.聽說讀寫上學去

這裡透過五種語言呈現臺灣教育時代的變遷，搭配聲音朗讀播放以新港、漢文、日文等語言，講述故事，喇叭聽聲音，搭配課文、文句，大家可**聆聽聲音與視讀對照文本**，看看是否能分辨得出來。旁邊也有放置**傳統水寫布與現代磁性寫字練習本**，讓大家聽完聲音識讀後，學習撰寫文字，體驗學習效果。

例如：

Q.有沒有人要試著輕輕按下觸發按鈕，聆聽聲音與視讀對照文本，看看是否能分辨得出來？

Q.等一下如果有興趣，小朋友可以來這邊體驗看看喔？



2-2.校園尋聲記

這裡設計為70年代學校教室場景，教室內設有6處機關，提供大家探索聆聽校園聲音，6組聲音裝置穿插散布設計在場景中

Q.有沒有人要試著輕輕按下觸發點，聽聽看，那是甚麼聲音？

A. 上下課鐘聲、廣播...

1.小小提醒/教室內：

- (1)上下課鐘聲(觸發點-教室講台)
- (2)校內臨時性廣播(觸發點-書包)
- (3)戰後音樂教學(觸發點-課本)x2

2.小小提醒/教室外：

- (1)升降旗典禮音樂(觸發點-升旗台)
- (2)禮堂畢業典禮歌(觸發點-鳳凰木)



活動說明
戶外體驗

七巧板是一種**智力遊戲**，是由七塊板組成的。由於**等積變換**，所以這七塊板可拼成許多圖形。七巧板除「七巧板」的名稱外，還有不少名稱如「益智圖」、「智慧板」、「唐圖」等都是七巧板的別稱。

通常，用七巧板拼擺出的圖形應當由全部的七塊板組成，且板與板之間要有連接，如點的連接、線的連接或點與線的連接；可以一個人玩，也可以幾個人同時玩。七巧板的玩法有4種：

- 1.依圖成形：即從已知的圖形來排出答案；
- 2.見影排形：從已知的圖形找出一種或一種以上的排法；
- 3.自創圖形：可以自己創造新的玩法、排法；
- 4.數學研究：利用七巧板來求解或證明數學問題。

七巧板按不同的方法拼擺、組合可以拼排成各種各樣的幾何圖形和形象，如橋梁、船隻、房屋、手槍或是跑步、跌倒、玩耍、跳舞、站立的人物以及戲水的魚、貓、狗等。

操作七巧板是一種發散思維活動，有利於培養人們的觀察力、注意力、想像力和創造力，因此，不僅具有娛樂的價值，還具有一定的教育價值，被人們運用到了教學當中。由於七巧板可以持續不斷地反覆組合，已引起哲學、心理學、美學等多領域的研究者的興趣，還被作為製作商業廣告和印章的輔助手段。

教具

- (一)第一關/基本挑戰：七巧板拼圖(內有指定圖形)
- (二)第二關/連續圖樣進階挑戰：臺南400連續圖樣25拼圖
- (三)套圈圈遊戲：藤圈(套圈圈)、公仔 (桌遊版)

(四)【隱藏版】：兒童玩具沙包板遊戲

遊戲方式

(一)第一關/基本挑戰：

※器材：七巧板拼圖(內有指定圖形)

※七巧板：<https://reurl.cc/OGdAv7>

- 1.圖樣(1)：時限內完成，即算過關
- 2.圖樣(2)：時限內完成，即算過關
- 3.圖樣(3)：時限內完成，即算過關



(二)第二關/連續圖樣進階挑戰：

※器材：臺南400連續圖樣25拼圖(25巧板)

※【雷射切割雕刻】客製化 <https://reurl.cc/G4WDOy>

1624荷蘭東印度公司跨海來臺，於臺南築熱蘭遮城作為據點，自此臺灣作為東亞地區的航道重要節點，被帶入世界物質與文化交換的龐大體系中，以臺南作為臺灣連結世界的窗口，各種歷史與族群在這塊土地上衝突、合作、共生共榮的種種過程，不只形塑了今日的臺南，更建構了今天的臺灣，因應即將到來的2024，臺南市政府文化局以「臺南400視覺識別系統」，鋪陳「臺南400」紀念性議題。

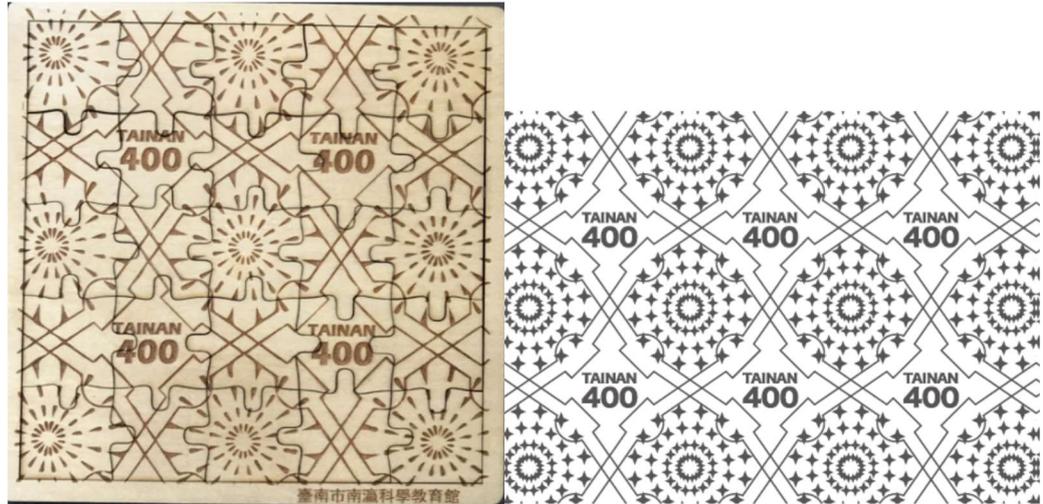
設計概念：

【標誌】臺南400標誌，由西拉雅十字繡、安平夕陽的光芒和熱蘭遮城，三種圖案演化而來，有融合、榮光兩個版本，象徵族群融合及自由希望。

【圖樣】將標誌做成連續圖樣，代表市民緊密連結世代傳承，每個人都發光發熱，一起慢慢變臺南。

1.時限內，將【臺南400連續圖樣25拼圖/榮光版】完成，即算過關

2.時限內，將【臺南400連續圖樣25拼圖/融合版】完成，即算過關



(三)【隱藏版】

※器材：兒童玩具沙包板遊戲

商品詳情：<https://reurl.cc/2zpNm4>

※器材：沙包投擲遊戲 / 玉米洞 Cornhole Board

商品詳情：<https://reurl.cc/G47xgZ>；<https://reurl.cc/L4Ymgx>

1.沙包：沙包（當地也稱為扔麻袋或袋子）是一種在北美流行的草坪遊戲，玩家或團隊輪流將布袋扔到一塊凸起的、有角度的板上，板的遠端有一個孔洞。遊戲的目標是透過將袋子落在板上（一分）或將袋子投入孔洞中（三分）來得分。

2.得分：為了得分，袋子必須位於板的表面或從孔洞中落下。為了獲得三分，一個袋子可能會直接落入洞中，或者擊中板子後滑入洞中，或者被另一個袋子撞入洞中。留在板上的袋子得一分。部分在棋盤上、部分在地面上的袋子（污垢袋）不算在內，應在下次投擲前將其移除。

3.維基百科，自由的百科全書

<https://en.wikipedia.org/wiki/Cornhole>

4.在一定距離投擲，袋子位於板的表面或從孔洞中落下者，只要獲得積分即算挑戰成功。



影片教學：新興運動-Cornhole

<https://www.youtube.com/watch?v=Bad966NYJ8o>